

## **Bevezető**

Az új InFocus LP820 projektor, három számítógépes bemenettel, és három videó bemenettel rendelkezik, mindezt 1024x768 pixel fizikai képfelbontással. A projektor használata nagyon egyszerű, szinte Plug&Play rendszerű. Az interaktív menürendszerben nagyon könnyű elnavigálni a keresett menüponthoz.

### **Csatlakozó felület:**

#### Számítógépes csatlakozó:

- 1 db M1-D (HD, DVI és számítógép)
- 2 db VEAS (HD, HD komponens és számítógép)

#### Videó csatlakozó:

- 1 db komponens RCA
- 1 db S-videó
- 1 db kompozit RCA

#### Adat csatlakozó:

- 1 db USB egér (használata a Computer 2 bemenettel)
  - 1 db PS/2 egér (használata a Computer 3 bemenettel)
  - 1 db RS-232 csatlakozó a vezérléshez
  - 1 db RJ-45 csatlakozó a hálózati csatlakozáshoz, a ProjectorNet software-el.
- ’ „Command Line Interface (CLI)” specifikáció és a parancsok a web-oldalon vannak.’

### **Csatlakoztatás a számítógéphez:**

Csatlakoztassa a VGA kábelt projektor 'Computer2' csatlakozójára, majd a másik végét a kábelnek a számítógép videó kártyájára. Csatlakoztassa a tápkábelt a projektorhoz, majd a fali konnektorba.

***Megjegyzés: csak a gyári tápkábelt használja a termékhez!***

### **Egyéb számítógépes csatlakozások:**

A számítógép egerének vezérléséhez, csatlakoztassa a mellékelt **USB** kábelt az **USB** csatlakozóba, majd a számítógép **USB** csatlakozójába (remélhetőleg az **USB** driver már installálva a számítógépre).

Ha a számítógép rendelkezik **PS/2** csatlakozóval, akkor azon keresztül is csatlakoztathatja a számítógéphez a projektort (a kábel opcionális).

Az **USB** bemenet a **Computer2** csatlakozóhoz tartozik, a **PS/2** bemenet a **Computer3** bemenetet vezérli.

A számítógép hangjának megjelenítéséhez, csatlakoztassa a számítógép hangkimenetét a projektor hangbemenetére.

Ha asztali számítógépet használ, akkor van lehetőség arra is, hogy a projektorhoz egy kontroll monitort csatlakoztasson.

A projektorhoz opcionálisan rendelhető M1-D kábel is, melyet a Computer1 aljzatba tud csatlakoztatni.

A projektort az RS-232 porton keresztül teljes mértékben tudja vezérelni, akár LCD vezérlő panelről vagy számítógépről. A vezérlő parancsokat a web-oldalunkról, a Service and Support részből tudja letölteni.

A projektor vezérelhető a ProjectorNet software-el is, a Network csatlakozón keresztül.

### **A számítógép képeinek kivetítése (9. oldal)**

Csatlakoztassa a projektort a számítógéphez.

Vegye le a lencsevédőt az optikáról.

Kapcsolja a tápkacsolót „1”-es állásba (tápkábel mellett a projektoron).

Nyomja be a **Power** gombot a projektoron vagy a távkapcsolón.

A **LED** kijelző zölden fog villogni és a hűtőventillátor beindul. Amikor a vetítőlámpa bekapcsol, megjelenik a vetítőfelületen az indulóképernyő és a **LED** kijelző folyamatos zöld fényvel, világít. Pár másodperc múlva a projektor eléri a maximális fényerejét.

Kapcsolja be a számítógépet. Ha nincs kép, nyomja meg a projektoron a **Computer** gombot. Figyeljen arra, hogy a notebook-on engedélyezve legyen a külső videó port. Általában a az FN+F5 gomb-kombináció kapcsolja ki vagy be a kimenetet.

Ha még mindig nincs kép, nyomja meg az **Auto Image** gombot a projektoron.

### **A kép beállítása:**

Állítsa be a projektor magasságát, ha szükséges (nyomja meg a lábkiengedő gombot és emelje a projektort a kívánt magasságba).

Forgassa el a szintező gombot (a projektor alján a jobb sarokban hátul találja) ha szükséges.

Állítsa a projektort a megfelelő távolságba a vászontól, derékszögben a vászonhoz képest.

Forgassa a **Zoom** és/vagy a **Focus** gyűrűt addig, amíg a kép nem lesz tökéletes.

Ha a kép geometriája nem tökéletes, akkor a Keystone gombokkal be tudja állítani.

### **A videó eszközök csatlakoztatása (13. oldal)**

Csatlakoztassa az audió/videó kábel sárga csatlakozóját a videó-egységbe, a másik felét a projektor **Video2** (sárga) csatlakozójába.

Csatlakoztassa a fehér kábelvéget a videó-egység hangkimenetének fehér csatlakozójába, a piros kábelvéget a piros csatlakozóba. Az ellenoldalt ugyanígy csatlakoztassa a projektor Audio in csatlakozójába.

Csatlakoztassa a tápkábelt és kapcsolja be a projektort.

### **Egyéb videó bemenetek:**

- ✓ A videó-eszközöket csatlakoztathatja S-videó bemeneten (S-videó kábel opcionális) Video1 csatlakozón keresztül is.
- ✓ Ha a videó bejátszó egység rendelkezik Komponens videó kimenettel, akkor komponens kábelekkel (opciós) is csatlakoztathatja a projektorhoz. A szinkódolásnak megfelelően kell használni a kábeleket.

### **A menük használata: (29. oldal)**

A menü megnyitásához, nyomja meg a **Menu** gombot a projektoron vagy a távvezérlőn. (A menü 60 másodpercig látszik, hanem nyom meg egy újabb gombot).

A nyíl gombokkal mozoghat a menüpontok között. A kívánt menüpontba a **Select** gomb megnyomásával léphet.

A beállítások megváltoztatásához a kívánt menüponton nyomja meg a **Select** gombot, majd a nyíl gombokkal állítsa be a kívánt értéket, vagy válassza ki a megfelelő opciót. A **Select** gomb ismételt megnyomásával visszaléphet egyet.

A **Menu** gombbal, bármikor bezárhatja a menüt.

### **Picture menü (30-31. oldal)**

A következő hat lehetőség beállításához, nyomja meg a Select gombot, majd a nyíl gombokkal navigálhat a különböző opciók között.

**Vertical Keystone:** beállíthatja a kép függőleges trapéztorzítását.

**Horizontal Keystone:** beállíthatja a kép vízszintes trapéztorzítását.

**Contrast:** a sötét és világos részek arányát állíthatja be.

**Brightness:** a kép fényerejét állítja be.

**Color:** (csak videó jelforrásnál) a kép színezettségét állítja be.

**Tint:** (NTSC videó jelnél) beállítja a piros-zöld színek arányát.

**Aspect Ratio:** A vetített kép arányát állítja be. 4:3 (általában a TV kép), 16:9 (a legtöbb film, pl. DVD aránya)

**Presets:** előre beállított értékek; prezentációhoz, fotókhöz, filmhez, videóhoz. A különféle értékeket el lehet menteni a megfelelő jelforráshoz. A gyári beállítások visszaállításához, válassza ki a Factory Reset opciót, a **Settings>Service** menüben.

A projektor rendelkezik három, a felhasználó által definiálható beállítással (Save User 1,2,3.).

**Room Lighting:** A projektor fényerejét két fokozatban tudja állítani.

### **Advanced settings (32. oldal)**

**Sharpness:** (csak videó jelnél) a vetített videokép élességét állítja

**Color Space:** Ezt az opciót számítógép és videó jelnél is használhatja. Belépve állítani tudja a színek arányát. Amikor automatikus állásban van, a projektor automatikusan beállítja az értékeket. Egyéb beállításhoz kapcsolja ki az automatikus beállítást, majd válassza ki a RGB állást számítógépes jelnél, illetve az SMPTE240, REC709 vagy REC601-et komponens videó forrásnál.

**Color Temperature:** állítja a színek intenzitását. Válassza ki a listából az értéket, vagy válassza ki a saját beállításokat és állítsa be egyenként a piros, zöld és kék színek intenzitását. A következő 4 opció csak számítógépes képnél működik.

**Phase:** beállítja a számítógépes kép vízszintes fázisát.

**Tracking:** beállítja a számítógépes kép függőleges letapogatását.

**Horizontal/Vertical Position:** beállítja a számítógépes kép pozícióját.

### **Settings menü (33-34. oldal)**

**Audio:** beállíthatja a hangerőt, basszust, hangszint és a balanszt. Ki és bekapcsolhatja a mélyhang (Loudness) kiemelését a belső hangszórókon, valamint ki vagy bekapcsolhatja a projektor bekapcsolási jelzhangját.

**Sources:** kiválaszthatja, hogy mely jelforrás képét vetítse ki a projektor. Illetve, mely jelforrás képével induljon a készülék. Lehetőség van automatikus felismerésre kapcsolni.

**Sources>Startup Source:** beállíthatjuk, hogy mely bemenetet vizsgálja meg először a bekapcsolás után.

**Sources>Autosource:** ha az automatikus jelkiválasztás nincs kijelölve, akkor a projektor a Startup Source beállítása szerint indul el. Ha nem talál jelforrást, akkor az induló vagy Blank Screen-el indul el. Ha az Autosource ki van jelölve, akkor a projektor megkeresi, hogy melyik bemeneten van jel. Addig keresi a jelet, amíg nem talál, majd egy idő múlva kikapcsol.

**Sources>RGB Video:** jelölje ki ha DVD lejátszót használ RGB kimenettel.

**System>Rear:** megfordítja a képet, ahhoz, hogy egy hátul-vetítéses vetítövásznonra tudjon vetíteni.

**Ceiling:** megfordítja a képet ahhoz, hogy a projektor mennyezetre szerelve tudjon vetíteni.

**Auto Power:** Ha az Auto Power ki van jelölve, a projektor automatikusan elindul, ha áram alá helyezzük. A beállítás akkor praktikus, ha a projektor a mennyezetre van felszerelve és a főkapcsoló a falra van szerelve.

**Display Messages:** kiírja az állapotot jelző üzeneteket (pl.: “Searching” vagy “Mute”) a képernyő bal-alsó sarkába.

**Low Power:** ki vagy bekapcsolhatja. Ha bekapcsolva van, akkor lecsökkenti a lámpa fényerejét, a ventilátor is kisebb zajjal működik.

**Power Save:** automatikusan kikapcsolja a lámpát, ha 5 percig nem érzékel, bejövő jelet. További 3 perc múlva a projektor teljesen kikapcsol. Ha a teljes kikapcsolás előtt ismét érkezik jel, akkor a lámpát visszakapcsolja.

**Screen Save:** automatikusan lekapcsolja a képet, ha nem kap jelet 5 percig. Ha a jel visszajön vagy megnyomjuk a távkapcsoló valamelyik gombját. Ha Power Save engedélyezve van, akkor a Screen Save nem működik!

**Screen Trigger:** engedélyezi, hogy a projektor vezérlő-jelet adjon a motoros vetítövásznon részére.

**Startup Logo:** választható, hogy az induló kép fekete, fehér, kék vagy a gyári beállítás legyen. Az induló kép személyre is szabható. A számítógép kivetített képét (pl. cég Logoját) elmentheti és használhatja induló képként. A kép elmentéséhez menjen a menüben a Capture New ponthoz, nyomja meg a Select gombot kétszer. A kép elmentése alatt a LED a projektoron narancs fénnel világít. Ha a mentési folyamatnak vége, akkor a LED ismét zöld fénnel világít. A következő bekapcsoláskor a projektor már a saját képernyővel fog indulni.

**Blank Screen:** kiválaszthatja, hogy milyen színű legyen a Blank képernyő, ha a távvezérlőn megnyomja a **BLANK** gombot.

**Effect Key (35. oldal):** Segítségével az effektusok gyorsan (egy gombnyomásra) elérhetőek a távvezérlővel (**Effect** gomb). Jelölje ki a kívánt effektet, majd nyomja meg a Select gombot az aktiváláshoz.

**Blank:** üres képernyőt ad.

**Mute:** kikapcsol minden hangot.

**Aspect Ratio:** beállítja a vetített kép arányát.

**Source:** kiválaszthatja a jelforrást.

**Auto Image:** jelfrissítés.

**Freeze:** képkimerevítés.

**Zoom:** Alapbeállítás. Kinagyíthatja a kép egy részletét. Használatához nyomja meg az **Effect** gombot, majd nyomja meg a bal egérgombot a távvezérlőn a kép nagyításához. A jobb egérgombbal a képet kicsinyíteni tudja az eredeti méretre. A kurzormozgató gombbal pedig kinagyított képernyőt tudja mozgatni. Ha azonnal vissza akar térni a normál képhez, kétszer nyomja meg az **Effect** gombot.

**About:** kijelzi az About menüt.

**PiP:** (Kép a képben) lehetőség van a nagy képen egy kisebb képet kivetíteni. Az alap kép lehet videó vagy számítógépes jel, de a kis kép csak videó forrásból jöhet. Kiválaszthat háromféle méretet (kicsi-közepes-nagy). A kis képet bárhol elhelyezheti a nagyképen csak meg kell adni a helyzetet az X és az Y tengelyen. Nyomja le a fel vagy le nyilat a pozíció kiválasztásához.

**Mask:** letakarhatja a kép egy részét egy fekete „virtuális” függönnyel. Nyomja le a fel vagy le nyilat a „virtuális függöny lefelé illetve felfelé mozgatásához.

**Screen Trigger:** engedélyezi vagy tiltja a motoros vetítövásznon vezérlő kimenetét.

**Network (36. oldal):** A projektor rendelkezik RJ45-ös Ethernet csatlakozóval, melynek a segítségével csatlakoztathatja a készüléket a számítógépes hálózathoz TCP/IP protokolon keresztül. Így a projektort vezérelheti, illetve kezelheti a céges hálózaton keresztül. A következő pontok akkor használhatóak, ha a DHCP nincs kijelölve, így manuálisan állítható.

**IP Address:** beazonosítja a projektort a hálózaton.

**Subnet mask:** elkülöníti a hálózati címen az IP címet.

**Default gateway:** Az IP cím a helyi router-en.

**DHCP:** Kiválaszthatja az automatikus elérést az IP címen, Subnet mask-on, és Default gateway-en.

**Network Info:** Információt ad a hálózati konfigurációról.

A **Network Info** menü csak informál, nem szerkeszthető. Kiírja a jelenlegi IP címet, Subnet Mask-ot, Default Gateway-t, és a projektor MAC címét.

**Language:** kiválaszthatja a képernyőkijelzés nyelvezetét.

**Service:** használatához jelölje ki, majd nyomja meg a **Select** gombot.

**Factory Reset:** visszaállít mindent a gyári beállított értékre (kivéve Lamp Hours (lámpa óra és a Network settings( hálózati beállítások))

**Reset Lamp:** kinullázza a lámpa óráját. Csak akkor használja, ha lámpát cserélt a készülékben.

**Service Info:** információt ad az aktuális software verzióról és az aktív bemenet típusáról

**Service Code:** csak minősítet szerviz-technikus használhatja.

## **Karbantartás (37. oldal)**

### **A lencse tisztítása**

**1** Csak csiszolóanyag-mentes optika tisztítószer használjon, puha száraz törölkendővel.

Kerülje az agresszív tisztítószer használatát! Soha ne öntse vagy fújja a tisztítószer közvetlenül az optikára! A csiszolóanyag tartalmú vagy az agresszív tisztítószer károsíthatják az optikát!

**2** Könnyedén, körkörös mozdulattal törölje át az optikát a törölkendővel. Ha nem használja a tisztítás után a projektort azonnal, akkor tegye a helyére a lencsevédő kupakot.

## **Projektor lámpa csere (38. oldal)**

A projektor lámpa üzemidejét az **About** menüben megnézhetjük. Ötven órával a lámpaidő vége előtt a projektor figyelmeztet: "Replace lamp" szöveggel. A figyelmeztető szöveg minden bekapcsoláskor kiíródik. 50 óra múlva a projektor lámpája leáll. Lámpát a hivatalos forgalmazótól rendelhet.

### **A csere folyamata (Lehetőség szerint a lámpa cseréjét bízza a hivatalos szervízre!):**

**1** Kapcsolja ki a projektort és húzza ki a tápkábelt!

**2** Várjon 60 percet, hogy a projektor teljesen lehűljön.

**3** Fordítsa a projektor a tetejére, szerelje le a lámpa ajtaját, a csavarja ki a lámpaajtó csavarjait és csúsztassa a lámpaajtót ki.

**4** Hajtsa ki a három rögzítőcsavart a lámpamodulból.

### **FIGYELEM!**

• Égési sérülés elkerülése véget, a kikapcsolás után, várjon 60 percet, mielőtt a lámpacserét elkezdi!

• Ne dobja le a lámpamodult. A törött üveg, sérüléseket okozhat.

• Ne fogja meg a lámpatükröt. Az ujjlenyomat befolyással lehet a vetített képre.

• Különösen figyeljen a lámpamodul eltávolításakor. A lámpa elrepedhet, vagy eltörhet és súlyos sérüléseket okozhat. A lámpa úgy van megtervezve, hogy ennek az esélye kicsi, de kérjük, bánjon a lámpával körültekintően.

- 5 Óvatosan vegye ki a lámpát, a kihúzófülnél fogva.
- 6 Helyezze be az új lámpamodult a megfelelő helyzetben, a foglalatába.
- 7 Húzza meg a csavarokat.
- 8 Helyezze vissza a lámpa takarólemezét és húzza meg a két csavart.
- 9 Csatlakoztassa be a tápkábelt a projektorba és konnektorba. Kapcsolja be a főkapcsolót, majd nyomja meg a **Power** gombot, és ha mindent jól csinált, a projektor bekapcsol.
- 10 Nullázza ki a projektor lámpa óráját.

#### **Lámpaidő kinullázása (39. oldal)**

Ha a lámpa üzemideje elérte a maximális futási időt a projektoron lévő LED lámpa hibát fog jelezni. A lámpa cseréje után a nullázáshoz, nyomja le a hangerő-csökkentő gombot, a projektoron, majd nyomja le a hangerő fel gombot is és tartsa lenyomva 3 másodpercig. Ha jól csinált mindent, a LED ismét zöld színnel fog világítani és újra be tudja kapcsolni a projektort.

A lámpa nullázását a **Settings>Service** menüből is el tudja végezni.

#### **A légszűrő tisztítása (40. oldal)**

- 1 Kapcsolja ki a projektort és húzza ki a tápkábelt.
  - 2 Várjon 60 percet, hogy a projektor teljes kihűléséig.
- WARNING:** Égési sérülés elkerülése véget, a kikapcsolás után, várjon 60 percet, mielőtt a lámpacserét elkezdi!
- 3 Fordítsa a projektor a tetejére, szerelje le a lámpa ajtaját.
  - 4 Nyomja le a légszűrő peremét, majd emelje ki.
  - 5 Tisztítsa ki a légszűrőt, pl. kis teljesítményű porszívóval.
  - 6 Tegye vissza a légszűrőt majd a lámpaajtót is.